



El Juego de la Oca por la paz

Autor pictogramas: Sergio Palao
 Procedencia: ARASAAC
<http://catedu.es/arasaac/> Licencia: CC (BY-NC)
 Autor: Ginés Ciudad-Real

paz

Instrucciones:



colocamos la ficha de cada jugador en la casilla de salida.



por turnos tiramos el dado y adelantamos el número de casillas que nos indica



si caemos en una casilla de oca, se dice, de oca a oca y tiro porque me toca, así que saltamos a la siguiente casilla de oca y volvemos a tirar el dado.



3 ← si caemos en una casilla de retroceso, tendremos que saltar tres casillas hacia atrás.



para llegar a la meta hay que sacar con el dado el número exacto, si nos pasamos la meta servirá de rebote y contaremos las casillas hacia atrás.